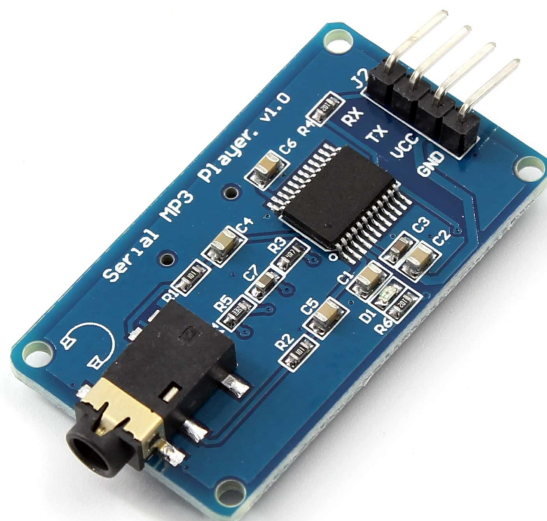


YX5300/YX6300 MP3-Track mit Arduino starten

YX5300 MP3 Musik Player Modul Serial UART TTL Module Arduino Raspberry YX6300

Der Sketch sendet die typischen seriellen Befehlsframes fuer Lautstaerke und Track 1. Vorher muss die Karte passend formatiert und die Datei korrekt benannt sein.



Produkt bei Makershop:

<https://www.makershop.de/module/audio/yx5300-mp3/>

SKU 188468 | Stand 06.08.2026

Track 001 per Arduino starten

Der Sketch sendet die typischen seriellen Befehlsframes fuer Lautstaerke und Track 1. Vorher muss die Karte passend formatiert und die Datei korrekt benannt sein.

MP3 VCC	passende Modulversorgung
MP3 GND	Arduino GND
MP3 TX	Arduino D10
Arduino D11	MP3 RX
SPK oder DAC	passender Lautsprecher oder Verstaerker-Eingang je Board

Schritt für Schritt

1. Speichermedium vorbereiten

Eine einzelne Testdatei als Track 001 nach dem fuer das Modul passenden Namensschema ablegen.

2. Ausgangstyp pruefen

SPK-Ausgang nur mit passendem Lautsprecher nutzen; DAC_L/DAC_R gehoeren an einen Verstaerker- oder Line-Eingang.

3. UART verbinden

TX und RX kreuzen, GND gemeinsam fuehren und den Pegelbereich der Modulrevision beachten.

4. Track starten

Sketch laden und nach kurzer Initialisierung pruefen, ob Track 001 anlaeuft.

Beispiel

```
#include <SoftwareSerial.h>

SoftwareSerial mp3(10, 11); // Arduino RX, TX

void sendCommand(byte command, byte dataHigh, byte dataLow) {
  byte packet[] = {0x7E, 0xFF, 0x06, command, 0x00, dataHigh, dataLow, 0xEF};
  mp3.write(packet, sizeof(packet));
  delay(200);
}

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  mp3.begin(9600);
  delay(1000);
  sendCommand(0x06, 0x00, 20); // Lautstaerke 0-30
  sendCommand(0x03, 0x00, 1); // Track 001 abspielen
}

void loop() {
  while (mp3.available()) {
    Serial.write(mp3.read());
  }
}
```

Vertiefung

Modulfunktion und Boardvarianten

Speichermedium und Dateinamen

UART und Audioausgang anschliessen

Erster Play-Befehl

Fehlersuche bei stummer Wiedergabe

Häufige Fragen

Warum startet kein Track?

Meist passen Dateiname, Ordnerstruktur, Speichermedium, Versorgung oder TX/RX-Verdrahtung nicht zum konkreten Modul.

Kann ich einen Lautsprecher direkt anschliessen?

Nur wenn dein Board einen dafür vorgesehenen SPK-Ausgang besitzt und der Lautsprecher zur Modulgrenze passt. DAC-Ausgänge benötigen einen Verstärker.

Ist das Modul ein Bluetooth-Player?

Nein. Die Steuerung erfolgt über UART, die Audiodaten liegen auf dem Speichermedium.

Muss ich eine Bibliothek verwenden?

Nein. Für den ersten Test reichen kurze serielle Befehlsframes; eine Bibliothek kann später Bedienlogik vereinfachen.

Verlässliche Quellen

YX5300/YX6300 Serial MP3 Module Command Reference

<https://github.com/salvadorrueda/SerialMP3Player/blob/master/YX5300%20UART%20Control%20Serial%20MP3%20Music%20Player%20Module.pdf>

Arduino SoftwareSerial Reference

<https://docs.arduino.cc/learn/built-in-libraries/software-serial/>

Mehr Wissen für dein Projekt

Aktuelle Produktinformationen, weitere Dokumente und passende Komponenten findest du direkt bei Makershop.

<https://www.makershop.de/module/audio/yx5300-mp3/>