

Makershop Schwimmerschalter Datenblatt und Pinout

Schwimmerschalter, Pegelschalter, Schwimmschalter Level - Niveauschalter Sensor

Zweipoliger Pegelkontakt fuer digitale Statusabfrage



Produkt bei Makershop:

<https://www.makershop.de/sensoren/feuchtigkeit/schwimmerschalter-pegelschalter-weiss/>

SKU 4044 | Stand 06.08.2026

Produktüberblick

Der Schwimmerschalter macht aus einem Wasserstand einen einfachen elektrischen Kontakt. Sobald der Schwimmer seine Position aendert, kann dein Arduino einen Pegelzustand erkennen und daraus eine Meldung,

Freigabe oder Erinnerung bauen.

Der erste Erfolg ist fast haptisch: Du hebst den Schwimmer mit der Hand an, der Eingang kippt, und der serielle Monitor zeigt dir sofort, welche Logik dein konkreter Aufbau liefert.

Technische Daten

Sensorart	mechanischer Schwimmer-Pegelschalter
Elektrische Funktion	potentialfreier zweipoliger Kontakt
Anschluss	zwei unpolare Leitungen
Mikrocontroller-Auswertung	digitaler Eingang mit internem Pullup
Schaltlogik	NO/NC-Verhalten am gelieferten Exemplar pruefen
Montage	Schwimmer muss sich frei bewegen koennen
Kontaktbelastbarkeit	nicht schaetzen; fuer Lastschaltung nur mit belegten Kontaktwerten verwenden
Medium	nur fuer geeignete, materialvertraegliche Fluessigkeiten im nicht sicherheitskritischen Aufbau verwenden

Anschlüsse und Merkmale

Leitung 1	an Arduino GND
Leitung 2	an digitalen Eingang mit INPUT_PULLUP
Schwimmer	mechanisch frei beweglich in der geplanten Pegelrichtung montieren
Montagegewinde	am Behaelter so befestigen, dass keine Spannung auf die Leitungen wirkt

Lieferumfang

- 1 x weisser Schwimmerschalter mit zwei Anschlussleitungen

Wichtiger Hinweis

Interne Evidenz: lokales Inventory mit mehreren Produktbildern eines weissen Schwimmerschalters. Kontaktbelastbarkeit, Material, Temperatur und NO/NC-Umschaltung werden nicht erfunden, sondern als am Exemplar zu pruefende Einsatzdaten gefuehrt.

Quellen und weitere Informationen

Standex Electronics Reed Switch Technology

<https://standexelectronics.com/resources/technical-library/reed-switch-technology/>

Arduino Referenz: `digitalRead()`

<https://docs.arduino.cc/language-reference/en/functions/digital-io/digitalread/>

Typische Anwendungen

Tank voll oder leer melden

Ein Arduino liest den Kontakt und zeigt per LED, Display oder serieller Ausgabe, ob der definierte Füllstand erreicht ist.

Nachfüll-Erinnerung bauen

Bei Vorratsbehältern, Pflanzprojekten oder Testtanks kann der Schalter eine einfache Erinnerung auslösen, sobald der Pegel unter die Montagehöhe fällt.

Pumpenfreigabe testen

Im Niedervolt-Prototyp kann die Software eine Pumpe nur dann freigeben, wenn der Schwimmer den passenden Pegelzustand meldet.

Überlauf im Testaufbau erkennen

Als oberer Pegelpunkt montiert kann der Schalter eine LED, ein Relaismodul oder eine Logmeldung auslösen, bevor ein kleiner Versuchsbehälter überläuft.

Mehr Wissen für dein Projekt

Aktuelle Produktinformationen, weitere Dokumente und passende Komponenten findest du direkt bei Makershop.

<https://www.makershop.de/sensoren/feuchtigkeit/schwimmerschalter-pegelschalter-weiss/>