

Arduino Uno und Mega zuverlässig per USB verbinden

USB 2.0 Kabel A-Stecker zu B-Stecker (kurz) 40cm Arduino Uno Mega

Vor dem Einstecken prüfen, dass das Board tatsächlich eine Standard-B-Buchse besitzt.



Produkt bei Makershop:

<https://www.makershop.de/zubehoer/kabel/mini-usb-kabel/>

SKU 81307 | Stand 25.07.2026

Arduino per USB verbinden

Vor dem Einstecken prüfen, dass das Board tatsächlich eine Standard-B-Buchse besitzt.

Board	USB-B-Buchse am Zielgerät identifizieren
-------	--

Gerät	B-Stecker ohne Verkanten einstecken
Host	A-Stecker mit PC oder geeignetem Hub verbinden
Test	Porterkennung und Datenübertragung prüfen

Schritt für Schritt

1. Schritt 1

Steckertyp am Zielgerät kontrollieren.

2. Schritt 2

USB-B-Stecker vollständig und ohne Gewalt einsetzen.

3. Schritt 3

USB-A-Stecker mit dem Host verbinden.

4. Schritt 4

Im Betriebssystem den seriellen Port beziehungsweise das Gerät prüfen.

5. Schritt 5

Bei Aussetzern anderen Port testen und Steckverbindungen kontrollieren.

Vertiefung

USB-A und USB-B erkennen

Board-Kompatibilität prüfen

Kabel korrekt einstecken

Seriellen Port finden

Verbindungsprobleme eingrenzen

Häufige Fragen

Passt das Kabel an Arduino Uno und Mega?

Ja, sofern das jeweilige Board die klassische USB-Standard-B-Buchse besitzt.

Ist das ein Mini-USB-Stecker?

Nein, die aktuelle Produktangabe lautet USB-A auf USB-Standard-B.

Kann das Kabel Daten übertragen?

Ja, es ist als USB-2.0-Daten- und Versorgungskabel ausgeführt.

Wie lang ist das Kabel?

Die angegebene Länge beträgt 40 cm.

Verlässliche Quellen

usb.org

<https://www.usb.org/document-library/usb-20-specification>

docs.arduino.cc

<https://docs.arduino.cc/hardware/mega-2560>

Mehr Wissen für dein Projekt

Aktuelle Produktinformationen, weitere Dokumente und passende Komponenten findest du direkt bei Makershop.

<https://www.makershop.de/zubehoer/kabel/mini-usb-kabel/>