

LOLIN32 Lite ESP32 mit Arduino-IDE ins WLAN bringen

Lolin32 ESP32 Lite Development Board

Der erste Test verbindet das LOLIN32 Lite mit deinem WLAN, nutzt die Onboard-LED und gibt die lokale IP-Adresse im seriellen Monitor aus.



Produkt bei Makershop:

<https://www.makershop.de/plattformen/esp8266/esp32-lolin32-lite/>

SKU 84547 | Stand 26.07.2026

In wenigen Minuten die erste ESP32-WLAN-Meldung sehen

Der erste Test verbindet das LOLIN32 Lite mit deinem WLAN, nutzt die Onboard-LED und gibt die lokale IP-Adresse im seriellen Monitor aus.

Boardprofil	LOLIN32 Lite, WEMOS LOLIN32 Lite oder alternativ ESP32 Dev Module
USB-UART	CH340C-Port auswählen; Treiber nur bei Bedarf installieren

Serieller Monitor	115200 Baud für Status und IP-Adresse
WLAN	SSID und Passwort im Sketch eintragen
LED	Onboard-LED an GPIO22 laut Boarddokumentation
Logik	Externe Signale nur mit 3,3-V-Pegel anschließen

Schritt für Schritt

1. Schritt 1

Arduino-ESP32-Boardpaket oder PlatformIO-Umgebung einrichten.

2. Schritt 2

LOLIN32 Lite per Micro-USB verbinden und den CH340C-Port auswählen.

3. Schritt 3

SSID und Passwort im Sketch eintragen.

4. Schritt 4

Sketch hochladen und den seriellen Monitor mit 115200 Baud öffnen.

5. Schritt 5

Die ausgegebene IP-Adresse nutzen und danach erste Sensoren oder GPIO-Tests ergänzen.

Beispiel

```
#include <WiFi.h>

const char* ssid = "DEIN_WLAN";
const char* password = "DEIN_PASSWORT";
const int ledPin = 22;

void setup() {
  Serial.begin(115200);
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
  WiFi.mode(WIFI_STA);
  WiFi.begin(ssid, password);

  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    digitalWrite(ledPin, !digitalRead(ledPin));
    delay(250);
    Serial.print(".");
  }

  digitalWrite(ledPin, HIGH);
  Serial.println();
  Serial.print("LOLIN32 Lite online: ");
  Serial.println(WiFi.localIP());
}

void loop() {
  delay(1000);
}
```

Vertiefung

Boardumgebung einrichten

Arduino-ESP32 oder PlatformIO installieren und ein LOLIN32-Lite- beziehungsweise ESP32-Dev-Boardprofil auswählen.

USB-Verbindung prüfen

Das Board per Micro-USB anschließen, den CH340C-Port wählen und den seriellen Monitor auf 115200 Baud setzen.

WLAN-Test hochladen

SSID und Passwort eintragen, Sketch übertragen und prüfen, ob eine IP-Adresse ausgegeben wird.

Onboard-LED kontrollieren

Während der Verbindung blinkt GPIO22 im Beispiel; nach erfolgreicher Verbindung bleibt die LED eingeschaltet.

Projekt erweitern

Danach Sensoren, I2C-Module oder kleine Treiberstufen mit 3,3-V-Logik anschließen und die Ausgabe per WLAN oder MQTT ausbauen.

Häufige Fragen

Welches Boardprofil wähle ich?

Wenn deine Umgebung ein LOLIN32-Lite- oder WEMOS-LOLIN32-Lite-Profil anbietet, ist das der beste Startpunkt. Alternativ funktioniert für einfache Tests oft ein generisches ESP32-Dev-Module-Profil.

Warum erscheint kein serieller Port?

Das Board nutzt laut Zephyr-Dokumentation einen CH340C-USB-UART. Falls dein System keinen Port zeigt, hilft meist der passende CH340-Treiber oder ein anderes Datenkabel.

Kann ich 5-V-Sensoren direkt anschließen?

Nein. Die ESP32-GPIOs sind für 3,3-V-Logik gedacht. 5-V-Signale brauchen Pegelanpassung oder eine geeignete Zwischenschaltung.

Wofür ist der Batterieanschluss gedacht?

Er ist für mobile Tests mit einer passenden LiPo-Einzelzelle vorgesehen. Polarität, Zellzustand und sichere Handhabung müssen vor dem Anschluss stimmen.

Kann ich WLAN und Bluetooth nutzen?

Ja. Der ESP32 bietet 2,4-GHz-WLAN sowie Bluetooth/BLE und eignet sich dadurch für viele IoT- und Smartphone-nahe Experimente.

Verlässliche Quellen

Zephyr: WEMOS LOLIN32 Lite Board Dokumentation
https://docs.zephyrproject.org/latest/boards/wemos/lolin32_lite/doc/index.html

PlatformIO: WEMOS LOLIN32 Lite
https://docs.platformio.org/en/latest/boards/espressif32/lolin32_lite.html

Espressif ESP32 Series Datasheet
https://www.espressif.com/sites/default/files/documentation/esp32_datasheet_en.pdf

Arduino-ESP32 Dokumentation
<https://docs.espressif.com/projects/arduino-esp32/en/latest/>

Mehr Wissen für dein Projekt

Aktuelle Produktinformationen, weitere Dokumente und passende Komponenten findest du direkt bei Makershop.

<https://www.makershop.de/plattformen/esp8266/esp32-lolin32-lite/>