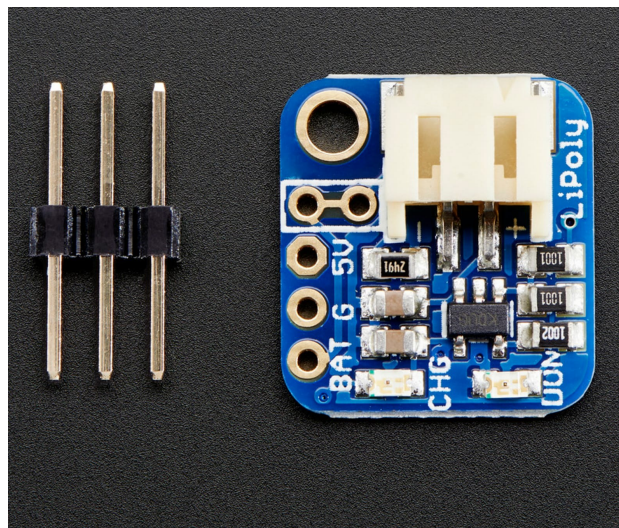


Adafruit Lilon/LiPoly Backpack – Datenblatt

Adafruit Lilon/LiPoly Backpack Add-On for Pro Trinket/ItsyBitsy 2124

Akkuanschluss, Ladestrom und Statusanzeigen



Produkt bei Makershop:

<https://www.makershop.de/module/sonstige/adafruit-lilon-backpack/>

SKU 371655 | Stand 25.07.2026

Produktüberblick

Das kleine Backpack sitzt auf kompatiblen Pro-Trinket- und ItsyBitsy-Boards und verbindet einen einzelnen 3,7-V-Lilon/LiPoly-Akku über JST-PH.

Bei anliegendem USB-Strom wird der Akku geladen; ohne USB übernimmt der Akku die Versorgung. Die Polung des Akkusteckers muss vor dem Anschließen geprüft werden.

Technische Daten

Kompatibilität	Adafruit Pro Trinket und viele ItsyBitsy-Varianten
Akkuchemie	einzelne 3,7/4,2-V-Lilon- oder LiPoly-Zelle
Akkuanschluss	2-polig JST-PH, Polung prüfen
Standard-Ladestrom	100 mA
Optionaler Ladestrom	500 mA bei geschlossenem Jumper und geeignetem Akku
Ladeverfahren	Vorladung, Konstantstrom, Konstantspannung
Status	rote Lade- und grüne Fertig-LED
Abmessungen	ca. 15 × 17 × 2 mm, 7 mm mit JST
Gewicht	ca. 1,3 g
Lieferzustand	bestückt und getestet

Anschlüsse und Merkmale

JST-PH	Anschluss einer kompatibel gepolten 1S-Zelle
BAT	Akkuspannung zum Controllerboard
GND	Gemeinsame Masse
5V/USB	Ladeeingang über das Controllerboard
500-mA-Jumper	Erhöht geschlossen den Ladestrom; nur für geeignete Akkus
Schalter-Pads	Optionale Unterbrechung der Akku-Ausgangsleitung nach Trennen der Leiterbahn

Lieferumfang

- 1 × Adafruit Lilon/LiPoly Backpack 2124
- 1 × extra lange Stiftleiste
- Akku und Controllerboard nicht enthalten

Wichtiger Hinweis

Nur für einzelne 3,7/4,2-V-Zellen mit passender Chemie und Polung. Beschädigte, aufgeblähte oder unbekannte Akkus nicht anschließen.

Quellen und weitere Informationen

Adafruit Lilon/LiPoly Backpack 2124
<https://www.adafruit.com/product/2124>

Adafruit Pro Trinket LiPoly/Lilon Backpack Guide
<https://learn.adafruit.com/adafruit-pro-trinket-lipoly-slash-liion-backpack>

Typische Anwendungen

Mobiles ItsyBitsy

Ein kompatibles Controllerboard aus einer einzelnen 1S-Zelle unabhängig vom USB-Kabel versorgen.

USB nachladen

Den angeschlossenen Akku im eingebauten Projekt über die USB-Buchse des Controllerboards laden.

Wearable versorgen

Kompakte Kleidungselektronik mit Akkuanschluss und sichtbarer Ladeanzeige ausstatten.

Autonomer Logger

Einen kleinen Datenlogger zeitweise netzunabhängig betreiben und später per USB nachladen.

Mehr Wissen für dein Projekt

Aktuelle Produktinformationen, weitere Dokumente und passende Komponenten findest du direkt bei Makershop.

<https://www.makershop.de/module/sonstige/adafruit-lilon-backpack/>